

RUPIN

PLUS PROFOND

AVEC L'APPLE II GS

TELOCHE

Canal + la chaîne qui vous la coupe. Page 35.

CINOCHÉ

La Palme d'Or du Festival de Cane pour Howard Page 2.

MUSIQUE

Place au roi des félés ! Page 23.

INFO BD

Allez voir page 21, bande de BD !

CONCOURS PERMANENT

2 bâtons et un voyage en Californie avec bobonne ? Facile ! Page 26.

BIDOUILLE GRENOUILLE

Enfer et damnation, mais c'est une rubrique pirate, ça ? Meuh non, c'est légal, mon Général. Page 10.

DEULIGNES

Salauds ! LE siligne est page 24.

FORMATION ASSEMBLEUR

Les amateurs éclairés vous attendent page 33.

C'EST NOUVEAU,

ÇA VIENT DE SORTIR
L'actualité de la micro-informatique.
Voir pages 11.12.13.



Madame APPLE II GS digitalisée, vous souhaite le bonjour.

Ça y est, cette fois-ci, il est là.

Vous pouvez effectivement vous procurer un APPLE II GS, moyennant 18.857 Francs et 15 jours d'attente.

Le super IIe (ou mini Mac couleur) tient-il ses promesses ?

Réponse page 14

VOICI LE 10.000^{ème} ADHÉRENT DU CLUB HEBDOGICIEL !

Ceci est la dernière photo au soleil de Pascal Vivarelli, de Bastia (en Corse - y a-t-il une relation avec Ceccaldi ?). Dorénavant, il va s'étioler et dépérir car, le pauvre, il a eu la malchance d'être le 10.000ème adhérent du Club Hebdogiciel et de recevoir comme cadeau 100 logiciels et une imprimante pour Amstrad ! Il va passer sa vie dans sa chambre sous une lumière blafarde, volets fermés, à agiter frénétiquement son joystick jusqu'à ce qu'il meure d'épuisement. T'as pas de joystick, Pascal ? Non ? Bon, ben on t'en offre un aussi. Pauvre Pascal.



DES PROGRAMMES POUR VOTRE ORDINATEUR :

AMSTRAD • APPLE IIe ET IIc • ATARI 520 ST et 1040 ST • CANON X07 •
COMMODORE 64 ET COMMODORE VIC 20 • EXELVISION EXL 100 •
MSX et compatibles • ORIC 1 ET ATMOS • SINCLAIR ZX 81 ET SPECTRUM •
TEXAS TI99/4A • THOMSON T07, T07/70 ET M05 •

PROMOS DE
COURSE AU CLUB

Voir page 17

PLUS PROFOND AVEC L'APPLE IIGS

Suite de la page 1

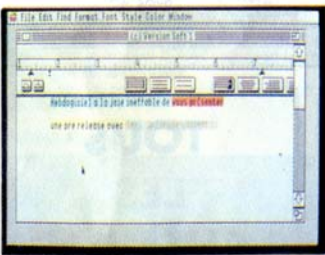
Présenté en fanfare en septembre, le IIGS devait débarquer chez vos revendeurs bien aimés début novembre. Sachant qu'en langage informatique "début novembre" signifie "mi-décembre si tout va bien", sachant d'autre part que nous sommes justement en plein milieu du mois de décembre, le IIGS commence donc à montrer parcimonieusement le bout de son nez.



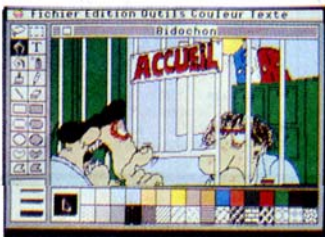
Un émulateur minitel pas terminé.



16 couleurs en 640x200 : de la haute voltige.



La pré-version de GS-Write. C'est loin d'être prêt.



Raymond Bidochon se plaint de ne pas avoir reçu GS-Write.



Introduction à l'Apple IIGS.



Un Mastermind en développement.



Maaannnger !

REGRETS

Avant d'explorer un peu plus profondément les possibilités de ce nouvel Apple, laissez-moi regretter sa sortie tardive. En effet, depuis que j'ai le plaisir d'écrire dans cette revue d'informatique, je rêve de la sortie d'un Apple au mois de juin. N'importe quel Apple, pourvu que ce soit pendant le mois de juin et plus précisément le 18 juin de n'importe quelle année. "L'Apple du 18 juin", quel titre ! Bon, tout ça pour vous dire que le IIGS est effectivement en retard d'un mois et qu'il n'est livré qu'au compte-goutte chez les revendeurs. Selon les boutiques, il vous faudra entre 8 et 15 jours de patience après votre commande pour avoir le plaisir de taper sur le clavier de cet Apple II de compétition.

RAPPELS

Pour les sourds, les aveugles et les mal-comprenants, rappelons les principales caractéristiques de la bête (voir l'HHHHebdo numéro 153). Equipé d'un processeur 16 bits, le 65C816, le IIGS possède un très joli petit chip, grand comme ça, qui remplace complètement un Apple IIe, ce qui vous permet de récupérer la totalité des logiciels IIe ou IIc et de les faire tourner trois fois plus vite. Trois co-processeurs se chargent de la musique (16 voies !), des entrées-sorties et du graphisme couleurs. 128 Ko de Rom avec une boîte à outils diane d'un Mac, 512 Ko de Ram et sept slots d'extension complètent ce tableau prometteur.

LANGUE DE BOIS

Ah, j'oubliais : il y a aussi un paquet de doc haut comme ça. Et que je te refille un "guide de l'installation", et que je te rajoute un "guide de l'utilisateur", et que je te mets une "introduction au basic Applesoft", et que je te rajoute un "manuel de Mouse Desk" là-dessus pour faire bonne mesure. Et pendant qu'on y est, histoire de pas partir les mains vides, voilà aussi les logiciels "GS-Print", "GS-Write", "Introduction à l'Apple IIGS" et "Mouse Desk". Plus bien sûr Prodos 8 et Prodos 16, les deux systèmes d'exploitation. Stitooooooooooooo ! Faux. Y a pas GS-Write, qui n'est pas terminé. Il sera livré un peu plus tard, euh, disons... En janvier, ça vous va ? Disons janvier, alors. Peut-être février, à l'extrême limite, mais pas plus tard. Bon. Mettons avant avril et n'en parlons plus.

OH OUI, PLUS PROFOND

Bien. Maintenant que nous en avons terminé avec les considérations basement mercantiles, penchons-nous de concert sur les aspects purement techniques de cet AApple. Oui, trois majuscules. Eh, t'as vu le prix ? Bon.

Tout d'abord, une différence majeure entre le IIe et le IIGS, c'est le nombre de ports d'extension. Il y en a 7 sur Apple IIe et 14 sur le GS. Stitooooooooo ! Faux. Il y en a sept aussi sur le GS, plus sept autres. Ce qui nous fait combien, je vous le demande ? Pardon ? Que tous ceux qui ont répondu 14 aient l'obligeance de se frapper la tête contre le mur, s'il vous plaît. Merci. Sachez qu'à partir d'un certain prix, 7 et 7 ne font plus 14. 7 et 7 font 7, oui monsieur ! On peut en effet basculer les ports indépendamment soit sur le slot interne, soit sur le slot de la carte. J'exemple illustramment. Le slot 1 du GS est équipé en standard du contrôleur d'imprimante. Le slot 1 de la carte contient lui, au hasard, une carte Z80. Vous pouvez choisir soit l'imprimante, soit le Z80, mais pas les deux en même temps. Ce qui nous fait bien 7 ports à choisir parmi 14. Voilà. En passant, l'Apple Talk (qui permet de créer des réseaux) est intégrée. Tiens, y en a un truc qu'il est très bien : on peut interrompre n'importe quel logiciel en tapant sur trois touches simultanées pour aller modifier les paramètres du panneau de contrôle (vitesse du processeur, couleurs, etc). C'est pas très utile. Stitooooooooo ! Faux. C'est extrêmement utile, car le IIGS possède une caractéristique intéressante : tout est vectorisé. Je vais vous en recenser plus loin, car la vectorisation est la meilleure amie du programmeur (collectionnez nos points-cadeaux). Si, par le plus grand des hasards, vous changez l'adresse du panneau de contrôle, vous pouvez très bien par l'appui de ces trois touches reprendre la main pour faire, mettons, par exemple, des anticafés, disons. Rien ne vous y oblige, notez bien. Mais vous pouvez, quoi. Bref.

LES TOULZES

Y a un truc qu'on ne peut pas nier à Apple : ils savent vendre. Le marketing, le positionnement du produit, l'image de marque, ils connaissent. Vous croyez qu'ils vont vous vendre un ordinateur avec 128 Ko de Rom ? Que nenni, ils diront qu'il contient des outils de développement intégrés, des outils en Anglais. Quelle est la différence ? C'est pas le même nom. C'est tout ? C'est tout. Attention : les basiqueux réfractaires à l'assembleur, passez au paragraphe suivant. Ces 128 Ko de Rom (puisque c'en sont, quand même) sont organisés en plusieurs modules ayant chacun une fonction distincte. Il y en a 13 en tout, dont voici le nom et une brève description :

- 1 - Le Tool Locator gère le chargement et la mise en œuvre des outils qui ne sont pas en Rom (merde, j'aurais pas dû le dire, y a plus de suspense).
- 2 - Le Memory Manager gère la mémoire. Par exemple, on peut avoir autant de pages zéro qu'on veut, il suf-

- fit de demander.
 - 3 - Le Miscellaneous Tools comprend tout ce qui n'était pas classable ailleurs : gestion des interruptions écrans, bidouilles sur les co-processeurs...
 - 4 - Le Quickdraw II contient toutes les routines graphiques possibles et imaginables. Vous voulez un diagramme en camembert ? Vous faites CALL Diagramme-en-camembert et paf, vous en avez un.
 - 5 - Le Desk Manager gère tout ce qui concerne le panneau de contrôle : les accessoires, l'état du système lors de la mise sous tension, l'heure...
 - 6 - L'Event Manager manage les events. C'est-à-dire qu'il se charge de scruter le joystick, la souris et le clavier.
 - 7 - Le Scheduler se charge des interruptions pour les accessoires de bureau (pour les possesseurs de ZX 81 : un accessoire, c'est un petit programme qui est en permanence dans la mémoire vive et qu'on peut appeler à tout moment. Il interrompt le cours du programme principal tant qu'il est en service).
 - 8 - Le Sound gère le processeur sonore.
 - 9 - L'Apple Desktop Bus gère les périphériques.
 - 10 - Le SANE (Standard Apple Numeric Environment) est une bibliothèque de routines mathématiques et scientifiques de haut niveau.
 - 11 - L'Integer Maths est une bibliothèque de routines mathématiques de bas niveau. Berk.
 - 12 - Le Text Tools gère les affichages de texte en mode texte (en mode texte, un octet correspond à un caractère à l'écran).
 - 13 - Comme ça porte malheur, le Tool 13 n'existe pas. Je déconne pas, ils l'ont sauté.
- Tout ça, ça fait 128 Ko. Mais ce n'est pas tout : il existe encore d'autres outils (Window Manager, Menu Manager, Control Manager, Loader, Printer Driver, Line Edit, Dialog Manager, Scrap Manager, Standard File, Disk Utilities, Note Synthesizer, Note sequencer, Font Manager) sur disquette, mais ils ne sont disponibles que pour les développeurs. Les pauvres pègreux qui programment en basic ne pourront pas faire de menus ni de fenêtres, c'est bien dommage.

POUR LES NYEUX

Attention : amis aveugles, soyez gentils de ne pas lire ce paragraphe qui ne vous concerne pas. Merci. Bon, il existe des moyens d'avoir 4096 couleurs en même temps à l'écran. C'est très simple, vous allez voir, vous allez avoir honte de ne pas l'avoir deviné plus tôt : à chaque fois que l'électron qui balaye le tube cathodique de votre moniteur a fini de dessiner une ligne, il envoie un "top" à l'Apple. A ce moment, il suffit de changer les 16 couleurs de la palette en mettant 16 autres et hop, on a déjà 32

couleurs. On fait ça à chaque ligne en sachant que toutes les 16 lignes il faut encore faire une petite manip dans le détail de laquelle je n'entrerai pas. Et voilà, 4096 couleurs à l'écran. Bon, tempérons : si vous ne disposez pas des 2000 pages de doc fournies aux développeurs, vous avez peu de chances d'y arriver. C'est comme sur ST, on peut le faire, mais bon, c'est tellement galère que personne ne le fait.

COMPATIBLE A 99,99%

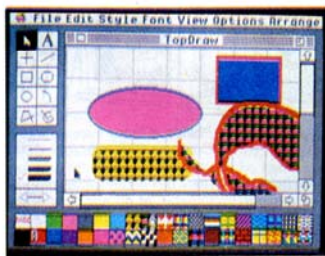
Contrairement à ce qui avait été annoncé par Apple, tous les logiciels du IIe ou du IIc qui utilisaient la double haute résolution sont compatibles. Le seul cas d'incompatibilité, c'est quand les logiciels mélangent le mode basse résolution et le mode double haute. Or, les logiciels qui font ça, ils sont un : Extasie. C'est tout. Tout le reste marche. Environ 60% des logiciels peuvent tourner en mode "Fast", c'est-à-dire en émulation Apple II mais 2,8 fois plus rapide. Personnellement, je me suis fait rétamé avec "Karatéka" parce que je n'arrivais pas à cogner assez vite, alors que j'arrive normalement au dernier niveau sans problème. Pour les 40% restant, il suffit de basculer en mode "Normal" et ça fonctionne. Côté carte, l'Apple Tell ne tourne pas : elle est trop longue et il manque un petit trou sur la carte mère pour l'enfiler. Les autres, les plus répandues, ça colle. Merci docteur.

NOUV. ORD. CH. LOG. SPEC.

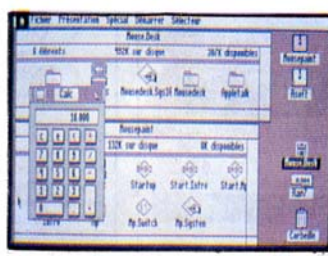
Les logiciels développés spécialement pour le IIGS, par contre, ça court pas encore les rues. Vous avez quelque part une photo de Top Draw, un utilitaire de dessin technique en couleurs (bien sûr, en couleurs !), y a les logiciels qui sont livrés avec la bécanne (sauf GS-Write) et c'est tout. Alors, ça vient ?

ATARI, MAC, IIGS, MEME COMBAT

Ah, tiens, le paragraphe intéressant. Alors, l'es bien gentil de nous donner des infos techniques, mais on achète quoi, nous ? Trois possibilités. Vous n'avez rien pour l'instant : vous vous achetez un ST. Ah ben oui, vu le prix, vous avez pas le choix. Vous avez un Mac : vous vous le gardez, c'est quand même plus précis et plus puissant que le GS. Vous avez un Apple IIe : très bien. Vous achetez la carte GS qui vaudra dans les 4.000 balles quand elle sortira (en janvier (non, février (allez, mettons avril et n'en parlons plus))). Comme ça, vous gardez tous vos logiciels et vous avez le GS en plus. Il existe quand même une quatrième possibilité, celle de la tante richeissime offrant un cadeau à son neveu qui vient de passer le bac avec mention très bien : demandez un IIGS, ça fait vraiment super chic dans un salon.



Top Draw, logiciel de dessin technique.



Mouse Desk.



La palette de couleurs de GS-Print.